



GÖLCÜK İMAM HATİP ORTAOKULU

GIHO MAFEN BİLİM OLİMPİYATLARI

MATEMATİK SINAVI KAPSAMI

KAZANIM	KONU
M.4.1.1.1. 4, 5 ve 6 basamaklı doğal sayıları okur ve yazar. M.4.1.1.2. 10 000'e kadar (10 000 dahil) yüzer ve biner sayar.	M.4.1.1. Doğal Sayılar
M.4.1.1.2. 10 000'e kadar (10 000 dahil) yüzer ve biner sayar. M.4.1.1.3. 4, 5 ve 6 basamaklı doğal sayıların bölüklerini ve basamaklarını, basamaklarındaki rakamların basamak değerlerini belirler ve çözümler. M.4.1.1.4. Doğal sayıları en yakın onluğa veya yüzlüğe yuvarlar.	M.4.1.1. Doğal Sayılar
M.4.1.1.4. Doğal sayıları en yakın onluğa veya yüzlüğe yuvarlar. M.4.1.1.5. En çok altı basamaklı doğal sayıları büyük/küçük sembolü kullanarak sıralar.	M.4.1.1. Doğal Sayılar
M.4.1.1.6. Belli bir kurala göre artan veya azalan sayı örüntüleri oluşturur ve kuralını açıklar.	M.4.1.1. Doğal Sayılar
M.4.1.2.1. En çok dört basamaklı doğal sayılarla toplama işlemini yapar.	M.4.1.2. Doğal Sayılarla Toplama işlemi
M.4.1.3.1. En çok dört basamaklı doğal sayılarla çıkarma işlemini yapar.	M.4.1.3. Doğal Sayılarla Çıkarma işlemi
M.4.1.3.2. Üç basamaklı doğal sayılardan 10'un katı olan iki basamaklı doğal sayıları ve 100'ün katı olan üç basamaklı doğal sayıları zihinden çıkarır. M.4.1.3.2. Üç basamaklı doğal sayılardan 10'un katı olan iki basamaklı doğal sayıları ve 100'ün katı olan üç basamaklı doğal sayıları zihinden çıkarır.	M.4.1.2. Doğal Sayılarla Çıkarma işlemi M.4.1.2. Doğal Sayılarla Çıkarma işlemi
M.4.1.2.2. İki doğal sayının toplamını tahmin eder ve tahminini işlem sonucu ile karşılaştırır. M.4.1.2.3. En çok dört basamaklı doğal sayıları 100'ün katlarıyla zihinden toplar.	M.4.1.2. Doğal Sayılarla Toplama işlemi
M.4.1.2.4. Doğal sayılarla toplama işlemini gerektiren problemleri çözer.	M.4.1.2. Doğal Sayılarla Toplama işlemi

KAZANIM	KONU
M.4.1.3.3. Doğal sayılarla yapılan çıkarma işleminin sonucunu tahmin eder, tahminini işlem sonucuyla karşılaştırır.	M.4.1.3. Doğal Sayılarla Çıkarma İşlemi
M.4.1.3.4. Doğal sayılarla toplama ve çıkarma işlemini gerektiren problemleri çözer.	M.4.1.3. Doğal Sayılarla Çıkarma İşlemi
M.4.1.4.1 Üç basamaklı doğal sayılarla iki basamaklı doğal sayıları çarpar. M.4.1.4.2. Üç doğal sayı ile yapılan çarpma işleminde sayıların birbirleriyle çarpılma sırasının değişmesinin, sonucu değiştirmedigini gösterir.	M.4.1.4. Doğal Sayılarla Çarpma İşlemi
M.4.1.4.3. En çok üç basamaklı doğal sayıları 10, 100 ve 1000'in en çok dokuz katı olan doğal sayılarla; en çok iki basamaklı doğal sayıları 5, 25 ve 50 ile kısa yoldan çarpar. M.4.1.4.4. En çok üç basamaklı doğal sayıları 10, 100 ve 1000 ile zihinden çarpar.	M.4.1.4. Doğal Sayılarla Çarpma İşlemi
M.4.1.4.5. En çok iki basamaklı bir doğal sayı ile bir basamaklı bir doğal sayının çarpımını tahmin eder ve tahminini işlem sonucu ile karşılaştırır. M.4.1.4.6. Doğal sayılarla çarpma işlemini gerektiren problemleri çözer.	M.4.1.4. Doğal Sayılarla Çarpma İşlemi
M.4.1.5.1. Üç basamaklı doğal sayıları en çok iki basamaklı doğal sayılara böler. M.4.1.5.2. En çok dört basamaklı bir sayıyı bir basamaklı bir sayıya böler.	M.4.1.5. Doğal Sayılarla Bölme İşlemi
M.4.1.5.3. Son üç basamağı sıfır olan en çok beş basamaklı doğal sayıları 10, 100 ve 1000'e zihinden böler. M.4.1.5.4. Bir bölme işleminin sonucunu tahmin eder ve tahminini işlem sonucu ile karşılaştırır.	M.4.1.5. Doğal Sayılarla Bölme İşlemi
M.4.1.5.5. Çarpma ve bölme arasındaki ilişkiyi fark eder. M.4.1.5.6. Doğal sayılarla en az bir bölme işlemi gerektiren problemleri çözer. M.4.1.5.7. Aralarında eşitlik durumu olan iki matematiksel ifadeden birinde verilmeyen değeri belirler ve eşitliğin sağlandığını açıklar.	M.4.1.5. Doğal Sayılarla Bölme İşlemi
M.4.1.5.7. Aralarında eşitlik durumu olan iki matematiksel ifadeden birinde verilmeyen değeri belirler ve eşitliğin sağlandığını açıklar. M.4.1.5.8. Aralarında eşitlik durumu olmayan iki matematiksel ifadenin eşit olması için yapılması gereken işlemleri açıklar.	M.4.1.5. Doğal Sayılarla Bölme İşlemi M.4.1.6. Kesirler 1 saat
M.4.1.6.1. Basit, bileşik ve tam sayılı kesri tanırlar ve modellerle gösterir. M.4.1.6.2. Birim kesirleri karşılaştırır ve sıralar. M.4.1.6.3. Bir çokluğun belirtilen bir basit kesir kadarını belirler. M.4.1.6.4. Paydaları eşit olan en çok üç kesri karşılaştırır.	M.4.1.6. Kesirler

KAZANIM	KONU
<p>M.4.1.6.3. Bir çokluğun belirtilen bir basit kesir kadarını belirler.</p> <p>M.4.1.6.4. Paydaları eşit olan en çok üç kesri karşılaştırır.</p> <p>M.4.1.7.1. Paydaları eşit kesirlerle toplama ve çıkarma işlemi yapar.</p>	<p>M.4.1.6. Kesirler M.4.1.7. Kesirlerle İşlemler</p>
<p>M.4.1.7.2. Kesirlerle toplama ve çıkarma işlemlerini gerektiren problemleri çözer.</p>	<p>M.4.1.7. Kesirlerle İşlemler M.4.3.4. Zaman Ölçme</p>
<p>M.4.3.4.1. Zaman ölçme birimleri arasındaki ilişkiyi açıklar.</p> <p>M.4.3.4.2. Zaman ölçme birimlerinin kullanıldığı problemleri çözer.</p>	<p>M.4.3.4. Zaman Ölçme</p>
<p>M.4.3.4.2. Zaman ölçme birimlerinin kullanıldığı problemleri çözer.</p> <p>M.4.4.1.1. Sütun grafiğini inceler, grafik üzerinde yorum ve tahminler yapar.</p> <p>M.4.4.1.2. Sütun grafiğini oluşturur.</p>	<p>M.4.3.4. Zaman Ölçme M.4.4.1. Veri Toplama ve Değerlendirme</p>
<p>M.4.4.1.3. Elde ettiği veriyi sunmak amacıyla farklı gösterimler kullanır.</p> <p>M.4.4.1.4. Sütun grafiği, tablo ve diğer grafiklerle gösterilen bilgileri kullanarak günlük hayatla ilgili problemler çözer.</p>	<p>M.4.4.1. Veri Toplama ve Değerlendirme M.4.2.1. Geometrik Cisimler ve Şekiller</p>
<p>M.4.2.1.1. Üçgen, kare ve dikdörtgenin kenarlarını ve köşelerini isimlendirir.</p> <p>M.4.2.1.2. Kare ve dikdörtgenin kenar özelliklerini belirler.</p> <p>M.4.2.1.3. Üçgenleri kenar uzunluklarına göre sınıflandırır.</p>	<p>M.4.2.1. Geometrik Cisimler ve Şekiller</p>
<p>M.4.2.1.4. Açınımı verilen küpü oluşturur.</p> <p>M.4.2.1.5. İzometrik ya da kareli kâğıda eş küplerle çizilmiş olarak verilen modellere uygun basit yapılar oluşturur.</p>	<p>M.4.2.1. Geometrik Cisimler ve Şekiller M.4.2.3. Geometride Temel Kavramlar 1 saat</p>
<p>M.4.2.3.1. Düzlemi tanır ve örneklendirir.</p> <p>M.4.2.3.2. Açıyı oluşturan ışınları ve köşeyi belirler, açığı isimlendirir ve sembolle gösterir.</p> <p>M.4.2.3.3. Açıları, standart olmayan birimlerle ölçer ve standart ölçme birimlerinin gerekliliğini açıklar.</p>	<p>M.4.2.3. Geometride Temel Kavramlar</p>
<p>M.4.2.3.4. Açıları standart açı ölçme araçlarıyla ölçerek dar, dik, geniş ve doğru açı olarak belirler.</p> <p>M.4.2.3.5. Standart açı ölçme araçları kullanarak ölçüsü verilen açığı oluşturur.</p>	<p>M.4.2.3. Geometride Temel Kavramlar M.4.2.2. Uzamsal İlişkiler 1 saat</p>
<p>M.4.2.2.1. Ayna simetrisini, geometrik şekiller ve modeller üzerinde açıklayarak simetri doğrusunu çizer.</p> <p>M.4.2.2.2. Verilen şeklin doğruya göre simetriğini çizer.</p>	<p>M.4.2.2. Uzamsal İlişkiler M.4.3.1. Uzunluk Ölçme</p>
<p>M.4.3.1.1. Standart uzunluk ölçme birimlerinden milimetrenin kullanım alanlarını belirtir.</p> <p>M.4.3.1.2. Uzunluk ölçme birimleri arasındaki ilişkileri açıklar ve birbiri cinsinden yazar.</p>	<p>M.4.3.1. Uzunluk Ölçme</p>

KAZANIM	KONU
M.4.3.1.3. Doğrudan ölçebileceği bir uzunluğu en uygun uzunluk ölçme birimiyle tahmin eder ve tahminini ölçme yaparak kontrol eder. M.4.3.1.4. Uzunluk ölçme birimlerinin kullanıldığı en çok üç işlem gerektiren problemleri çözer.	M.4.3.1. Uzunluk Ölçme M.4.3.2. Çevre Ölçme
M.4.3.2.1. Kare ve dikdörtgenin çevre uzunlukları ile kenar uzunlukları arasındaki ilişkiyi açıklar. M.4.3.2.2. Aynı çevre uzunluğuna sahip farklı geometrik şekiller oluşturur. M.4.3.2.3. Şekillerin çevre uzunluklarını hesaplamayla ilgili problemleri çözer.	M.4.3.2. Çevre Ölçme

